

## LESSENTABEL 3de GRAAD - KSO

### AUDIOVISUELE VORMING

1. BASISVORMING	16 uur
Godsdienst/NC Zedenleer	2
Aardrijkskunde	1
Engels	2
Frans	2
Geschiedenis	2
Lichamelijke opvoeding	2
Nederlands	3
Wiskunde	2
2. SPECIFIEK GEDEELTE	18 uur
Chemie	1
Fysica	1
Kunstgeschiedenis	2
Wiskunde	2
Audiovisuele vorming	10
Beeldende vorming	2

In het vak Audiovisuele Vorming geraak je vertrouwd met basisapparatuur zoals foto- en videocamera's, en met technieken zoals camerastandpunten, camerabewegingen, belichting, cadrage enz. Je leert beelden creëren en manipuleren aan de computer. Om je te inspireren exploreer je bestaande werken en om creatief te groeien leer je kritisch kijken naar je eigen werk.

Onder audiovisuele media verstaan we: fotografie, film, video, televisie, audio, animatie, multimedia enz.

#### Waarnemingstekenen

Actief observeren vormt de basistechniek voor vele creatieve vakken. Je schetst en tekent modellen, objecten, landschappen, dieren en gebouwen. Hierdoor leer je gericht kijken en ontwikkel je je creatieve vaardigheden.

#### Beeldende Vorming

Je leert je ideeën procesmatig uitwerken via een voorstudie, research en eigen schetsen. Zo ontwikkel je een eigen ontwerpstrategie voor verschillende media. Je ontdekt in deze ateliers bijvoorbeeld hoe je het best werkt met klei, maquettes en modellen bouwt en schildert.

### En daarna?

Met deze opleiding heb je voldoende troeven in handen voor een bachelor- of masteropleiding. Mogelijkheden zijn fotografie, beeld-geluid-montage, regie, animatie en assistentie, multimedia en communicatietechnologie, journalistiek, reclamevormgeving, informatica, kunstgeschiedenis, agogiek, communicatiewetenschappen enz.